

Des spécificités socio-économiques	Une place particulière au sein de l'espace régional	Des aménagements pour une meilleure intégration régionale
		<p>Doc 3. <i>Quelle autre mesure d'intégration apparaît ici ? Quels en sont les objectifs ?</i></p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>Doc 2. <i>Quelles sont les limites de ces aménagements ?</i></p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

NOM :

CLASSE :

Chapitre 16

Aide à la réalisation de la carte mentale

Méthode

➤ Manuel p. 310-311
Parcours 2

Je réalise une carte mentale

RAPPEL Qu'est-ce qu'une carte mentale ?

Une **carte mentale** (on l'appelle aussi carte heuristique) est un schéma qui permet de représenter de façon visuelle des idées. Cela permet d'établir des liens entre les idées, en les organisant et les hiérarchisant.

La carte mentale a un **centre** (le titre) : il présente le **sujet**.

Ce titre peut être écrit, ou dessiné. On peut bien sûr combiner les 2.

Des branches partent du centre : ce sont les **idées**.

De grosses branches principales partent de l'image centrale. Sur les branches principales, on écrit les idées principales.

Des branches secondaires plus fines partent des branches principales. Sur ces branches secondaires, on écrit des idées secondaires, etc.

On peut personnaliser les branches, en leur donnant des couleurs, des formes, des épaisseurs différentes... On peut ajouter des images afin d'évoquer le texte.

Sur les branches, on écrit soit des **mots – clés**, soit des **phrases courtes**.

NOM :

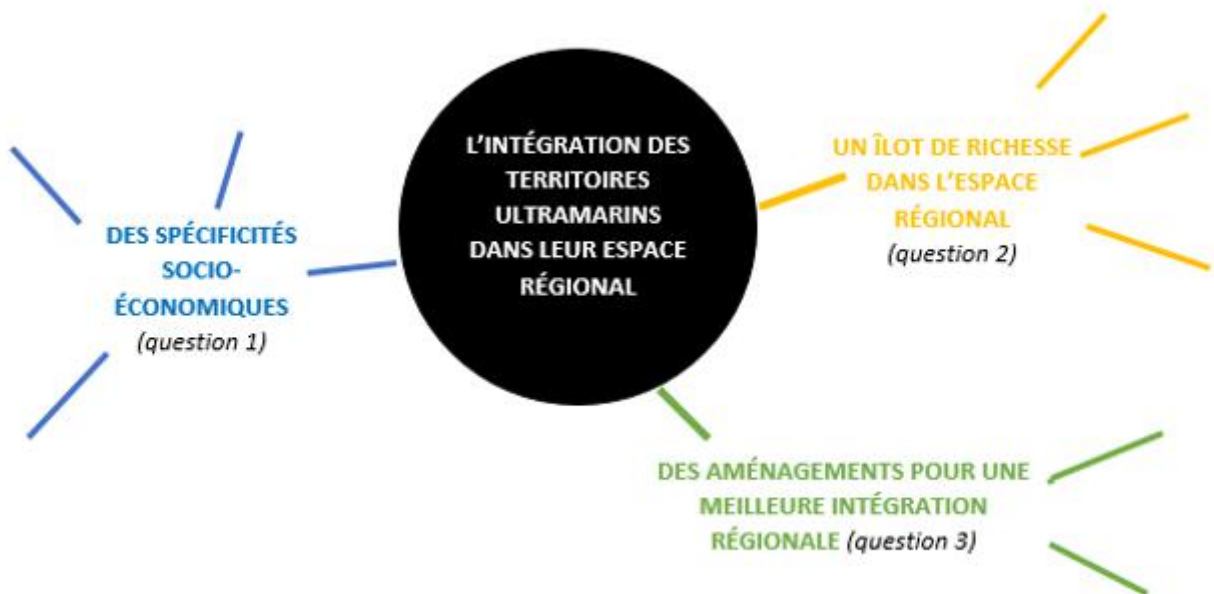
CLASSE :

Chapitre 16
Aide à la réalisation de la carte mentale
Méthode

➤ Manuel p. 310-311
Parcours 2

Je réalise une carte mentale

- Commencez par faire un brouillon, en vous aidant de l'exemple proposé :



Vous pouvez choisir d'autres titres de branches ainsi qu'une autre organisation.

- Réfléchissez à des **illustrations**.
- Réalisez la carte **au propre**, sur une **feuille A4** (blanche ou de couleur), en recopiant les branches et en les illustrant de dessins.

Vous pouvez aussi utiliser des outils numériques, comme **Framindmap** ou **XMind** !